

Credits

Spilsystem, utvikling og test:
Jean-François Andreani,
Toussaint Benedetti, Team Play Factory

Download Dobble til din iPhone®, iPod Touch® & iPad®!
Versjoner til Android® og Facebook® kommer snart!



ET SPILL OM OBSERVASJON OG KJAPPE REFLEKSER - 2 TIL 8 SPILLERE - ALDER 6+ ÅR



DOBBLE

Spilleregler

ISBN 978-82-02-31088-0



Dobble, hva er det?

I Dobble finner du 50 forskjellige symboler på 55 kort. Det er åtte symboler på hvert kort, og på to kort vil det alltid bare være ett symbol som er identisk. Det er opp til deg å finne ut hvilket.

Før første spill...

Trekk to kort og legg dem slik at alle kan se dem. Sammen prøver dere å finne ut hvilket symbol som er felles for begge kort. Angi svaret straks du ser løsningen. Gjenta øvelsen med to nye kort, helt til alle skjønner hva de skal lete etter.

Det var det, nå vet du hvordan man spiller **Dobble!**

Målet med spillet

Uansett spill, må du være den kjappeste til å se hvilket symbol som er felles for to kort, navngi symbolet høyt og deretter ta kortet, plassere det eller kaste det avhengig av reglene på mini-spillet man nå spiller.

Mini-spillene

Dobble er en serie av hurtighetsbaserte mini-spill der alle har tur samtidig. Du kan spille mini-spillene i en spesifikk rekkefølge, vilkårlig, eller spille det samme om igjen. Det viktigste er at man har det gøy! Les reglene på det aktuelle minispillet høyt før dere starter. Spill gjerne en prøverunde, slik at dere er sikre på at alle henger med på hva som skal skje.

Spillet slutt

Dere spiller så mange spill som dere ønsker, den endelige seier går til den som har vunnet flest mini-spill. Lenger ut i reglene finner du et poengsystem som dere kan bruke til turneringer.

Skulle du være i tvil?

Det er den første spilleren som har navngitt symbolet som vinner duellen! Ved uavgjort går stikket til den spilleren som først har tatt, plassert eller kastet sitt kort, avhengig av hvilket minispill dere har valgt.

Uavgjort

Ved uavgjort i spillet må de involverte spillerne trekke hvert sitt kort. Vinner er den som ser symbolet først. Ved tre eller flere avgjør dere ved å spille "Het potet" (se lenger ut i reglene).

Noen av symbolene:



Poengsystem for turneringer

Start med Tårnet, taperen velger neste minispill.
Vårveita + 1 poeng per kort vunnet / + 5 poeng til den spilleren som har fått flest kort.
Brennert + 10 poeng til den første spilleren som blir kvitt alle kortene sine / minus 20 til sistemann.
Den ferdigste gullet plus 20 poeng til den spilleren som har fått færrest kort / pluss 10 poeng for andre.
Het potet minus 5 poeng per tapte runde.
Kortjakt plus 1 poeng per kort vunnet.

MINISPILL #1

Tårnet

- 1) Før dere begynner:** Stakk kortene, legg ett kort med **billedsiden ned** foran hver spiller og lag en trekkebunke med de resterende kortene, som plasseres med **billedsiden opp** midt på bordet.
- 2) Målet med spillet:** Å bli den spilleren som har samlet flest kort fra trekkebunken når spillet er over.

Startposisjonen:
Eksempel for 3 spillere



3) Slik spiller dere

Alle spillere vender opp et kort på likt. Det gjelder å være den første til å se hvilket symbol som er identisk på eget kort og kortet på bordet. Du må navngi symbolet før du kan forsyne deg med bordkortet. Da vil straks et nytt kort komme til syne, og ny runde starter umiddelbart. Spillet fortsetter til bunken er tom.



4) Vinneren:

Vinner gjør du ved å ha flest kort når spillet slutter.

MINISPILL #2

Brønnen

1) Før dere begynner: Start med den spilleren som vant forrige minispill og del ut alle kortene et for et, unntatt det siste kortet. Dette legges midt på bordet, med bildesiden opp. Hver spiller stikker sine kort og lager en bunke som de plasserer foran seg, med bildesiden ned.

2) Målet med spillet: Å være den første til å bli kvitt alle kortene sine – pass på å ikke være den siste!



Startposisjon:
Eksempel for 3 spillere



3) Slik spiller dere

Alle vender opp det øverste kortet sitt samtidig. Nå gjelder det å være den første til å angi hvilket symbol som eget kort har felles med kortet midt på bordet. Den som gjør det, kan legge kortet sitt på bunken, og deretter vende opp et nytt kort. Spillet endrer seg hver gang noen legger på et nytt kort, da er det jo et nytt symbol som må matche.

4) Sluttens:

Du taper dersom du er den siste som sitter igjen med kort.

MINISPILL #3

Hot potet

(spilt over flere runder)

1) For dere begynner: Gi hver spiller ett kort hver, som han/hun holder skjult på hånden. De resterende kortene legges til side.

2) Målet med spillet: Å ikke sitte igjen med kort når runden er over.

Startposisjon:
Eksempel for 4 spillere



3) Slik spiller dere

Alle holder frem sitt kort samtidig, som vist på illustrasjonen. Alle symbolene skal være godt synlige. Her skal du finne hvilket av dine symboler som er identisk med det en fritt valgt motspiller har. Navngi motspilleren og symbolet, deretter får du gi ditt kort til motspilleren. Det legges oppå hans eget kort. Denne må nå forsøke å kvitte seg med hele bunken ved å finne en annen motspiller og identifisere hvilket symbol han deler med denne.



4) Taperen:

Den som blir sittende igjen med alle kortene er taperen i denne runden. Spilleren legger kortene foran seg, og så starter dere en ny runde. Spill minimum fem runder. Når det ikke er flere kort å gi ut, er minispillet ferdig og taperen er den som har fått flest kort.

MINISPILL #4

Fang dem alle!

(spilt over flere runder)

1) For dere begynner: Legg et kort midt på bordet, med forsiden opp. Legg like mange kort rundt som dere er spillere, forsiden ned. Legg de resterende kortene til side, de vil bli brukt i påfølgende runder.

2) Målet med spillet: Å ta flere kort enn de andre spillerne.

Startposisjon:
Eksempel for 4 spillere



3) Slik spiller dere

Spillet starter ved at alle vender et av kortene. Nå gjelder det å være den første som kan navngi et symbol som finnes både på et nyvendt kort og på kortet i midten. Vinneren får kortet, og legger det foran seg. Runden fortsetter helt til alle kortene er tatt, men IKKE kortet i midten.



4) Vinneren:

Så fort alle de snudde kortene har blitt tatt, plasserer spillerne det midterste kortet nederst i bunken og starter en ny runde. Spillerne beholder kortene de har vunnet. Når det ikke lenger er kort å trekke, stopper minispillet og vinneren er den som har fanget flest kort.

MINISPILL #5

Den forgiftede gaven

- 1) Før dere begynner:** Stokk kortene, plassér ett med billedsiden ned foran hver spiller og lag en trekkbunke av de resterende kortene som plasseres midt på bordet med billedsiden opp.
- 2) Målet med spillet:** Å ha færrest kort når spillet er over.

Startposisjon:
Eksempel for 4 spillere



3) Slik spiller dere?

På klar-ferdig-gå vender alle spillerne kortet sitt med billedsiden opp. Hver spiller må se etter symboler som finnes både på et motspillerkort og kortet på toppen av trekkbunken midt på bordet. Den første spilleren som finner et likt symbol navngir det, tar kortet fra trekkbunken midt på bordet og legger det oppå den aktuelle spillerens bunke. Ved å fjerne kortet, avdekkes et nytt. Minispillet fortsetter helt til alle kortene fra trekkbunken er blitt fordelt.



4) Vinneren:

Minispillet ender nå alle kortene fra trekkbunken er trukket og delt ut. **Vinneren** er den spilleren som har færrest kort i bunken sin.